

NOME		COGNOME			
PLESSO		SEZIONE			
AREE DI SVILUPPO			SI	NO	IN PARTE
AUTONOMIE	1	È indipendente			
	2	Ha iniziativa			
	3	Svolge autonomamente le azioni relative alla propria persona			
AFFETTIVO RELAZIONALE	1	Instaura rapporti con gli adulti/coetanei			
	2	Interiorizza le regole della vita comunitaria			
	3	Sa gestire le difficoltà relazionali provenienti da realtà socio-culturali o handicap			
	4	Supera i conflitti attraverso il dialogo			
	5	Manifesta difficoltà con il cibo			
	6	Assume atteggiamenti da leader			
	7	Assume atteggiamenti da gregario			
	8	È solidale			
	9	È collaborativo			
	10	Predilige rapporti di gruppo			
	11	Predilige rapporti di coppia			
BISOGNI PARTICOLARI	1	Necessita di tempi lunghi			
	2	Tende ad iperattività/aggressività			
	3	Necessita di essere sostenuto/valorizzato			
	4	Si isola			

MOTRICITÀ GLOBALE	1	Possiede schemi dinamici generali: saltare, correre, salire, scendere			
	2	Situa il proprio corpo a comando: vicino/lontano, sopra/sotto, dentro/fuori			
	3	Riconosce e denomina le parti del corpo e le loro funzioni			
MOTRICITÀ FINE	1	Lateraltà dx/sx			
	2	Manipola a significato			
	3	Coordina occhio/mano			
	4	Organizza graficamente lo spazio/foglio			
AREE DI SVILUPPO		CAPACITÀ /COMPETENZE	SI	NO	IN PARTE
CAPACITÀ ATTENTIVA	1	Fissa l'attenzione in attività motorie in modo prolungato			
	2	Fissa l'attenzione in attività visive in modo prolungato			
	3	Fissa l'attenzione in attività uditive in modo prolungato			
	4	Fissa l'attenzione in attività verbali in modo prolungato			
LINGUAGGIO	1	Presenta disturbi della pronuncia			
	2	Comunica in lingua, esprime bisogni/esperienze			
	3	Usa frasi sintatticamente strutturate			
	4	Utilizza il linguaggio per:			
	5	Porre domande			
	6	Conversare di esperienze personali, rispettando le regole di scambio comunicativo			
	7	Comunicare emozioni e sentimenti			
	8	Narrare			
ACCOSTAMENTO	1	Riconosce parole scritte			

ALLA LINGUA SCRITTA	2	Copia parole scritte			
	3	Abbina parole conosciute ad immagini			
	4	Orienta le lettere nella giusta posizione			
	5	Scriva parole da sx a dx			
	6	Attiva ipotesi di letto-scrittura			
LOGICO-MATEMATICA	1	Classifica (colore - forma - grandezza - funzione)			
	2	Ordina (da piccolo a grande, da basso ad alto)			
	3	Ordina in successione logica			
	4	Rappresenta- schematizza- codifica- simbolizza - registra			
	5	Progetta ed inventa soluzioni			